



Diseñando Experiencias de Aprendizaje en Línea

Este curso fue desarrollado para ayudar a los educadores a diseñar e impartir contenidos eficaces, participativos e impactantes, así como lecciones para aulas semipresenciales y virtuales. Identifique sus retos y metas personales y explore las herramientas y estrategias para fomentar la participación y autonomía de los estudiantes. Durante este curso también podrá diseñar su propia lección virtual.

Destinatarios

Este curso fue diseñado para educadores de K-12 (desde kínder hasta preparatoria) que buscan implementar el aprendizaje semipresencial o la transición a un entorno de aula en línea.

Objetivos y resultados del aprendizaje

En este curso aprenderá lo siguiente:

1. Establecer metas personales para el aprendizaje en línea, tanto para usted como para sus estudiantes.
2. Proveer oportunidades para que los estudiantes tengan voz y voto en sus lecciones virtuales.
3. Escoger las mejores herramientas para el aprendizaje estudiantil en su aula virtual.
4. Diseñar contenidos para aminorar la carga cognitiva.

Criterios de finalización

Para obtener su certificado de finalización, debe alcanzar una puntuación del 80% por lo menos en la evaluación final dentro de los primeros tres meses de haberse registrado para el curso.

Alineación con los Estándares de ISTE

El curso fue diseñado y desarrollado en torno a los Estándares de ISTE, con especial hincapié en los Estándares ISTE para Educadores y los Estándares ISTE para Estudiantes.

Estructura del Curso

Este curso contiene cinco módulos que incluyen contenido y actividades de aprendizaje interactivo para verificar la comprensión a medida que avanza, y una evaluación al final del curso para examinar los conceptos generales de su contenido. Algunos módulos incluyen plantillas de planificación que se pueden copiar para uso personal. Tendrá tantas oportunidades como sea necesario para alcanzar el 80% en la evaluación de fin de curso, y una vez que lo logre se abrirá una insignia digital para documentar sus habilidades.

Módulos y Objetivos

Módulo	Pregunta esencial	Descripción
Módulo 1: Planificación de un aprendizaje en línea efectivo	¿Cómo diseñar sus experiencias de aprendizaje en línea? ¿Cuáles elementos son importantes para usted y para sus estudiantes?	En este módulo, explorará las oportunidades y desafíos de la enseñanza en línea.
Módulo 2: Apoyo a la participación estudiantil en el aula virtual	¿Cuáles opciones tienen los estudiantes en cada lección virtual? ¿Cómo está aprovechando la voz de los estudiantes en su aula virtual?	En este módulo, conocerá la forma en que puede incorporar oportunidades de aprendizaje con participación estudiantil en el diseño de sus lecciones virtuales.
Módulo 3: Selección de las mejores herramientas para la enseñanza en línea	¿Qué añadirá a su conjunto de herramientas de aprendizaje en línea?	En este módulo, explorará los criterios para seleccionar algunas herramientas de alta calidad que le permitirán alcanzar varios objetivos de aprendizaje.
Módulo 4: Diseñar considerando cómo aprenden los estudiantes en línea	¿Qué decisiones de diseño está tomando intencionalmente para crear las condiciones óptimas del aprendizaje en línea?	En este módulo, entrará de lleno en algunos principios de diseño que pueden ayudarle a mejorar sus contenidos digitales
Módulo 5: Conectar todo	¿Puede conectar el aprendizaje de este micro curso con una lección virtual mejorada para sus estudiantes?	En este módulo, tendrá la oportunidad de completar la lección virtual que seleccionó al comenzar este curso y compartirla con sus colegas o redes sociales.

Plantilla de Guía de Comunidad de Aprendizaje en Línea

A lo largo de este microcurso, tendrá la oportunidad de aplicar su aprendizaje en pasos prácticos, lo que resultará en una guía de diseño de experiencias de aprendizaje en línea para aplicar a su propia práctica docente. En el Módulo 1, presentamos la plantilla (que se puede descargar en Presentaciones de Google / Microsoft PowerPoint o Google Docs / Microsoft Word), y volverá a visitar esta plantilla en todas las actividades de cada módulo. Haga que esto sea relevante para usted: use lecciones o prácticas de enseñanza que ya usa en el aula y actualícelas para que sean entregadas en línea trabajando en las actividades.

Recursos y Herramientas del Curso

A lo largo de los módulos, verá una serie de herramientas y recursos útiles a los que se hace referencia. Para mayor comodidad, hemos puesto a disposición todos los recursos y herramientas del curso en un documento descargable, Diseñando Experiencias de Aprendizaje en Línea: Recursos y Herramientas.

Interactividad del Curso

Este curso contiene en todos los módulos actividades interactivas que son esenciales para la experiencia del aprendizaje. Si no puede ver una actividad en alguna página, quizás se debe a que la herramienta está bloqueada actualmente por su escuela o distrito. Considere trabajar con su departamento de TI en una lista de acceso o privilegios H5P.com o completar el curso en otra ubicación.

Encuestas

Este curso incluye dos encuestas opcionales, una al principio y otra al final del curso. ISTE agradecerá su participación en estas oportunidades de breve retroalimentación sobre su experiencia con el contenido del curso, objetivos y su experiencia en general en el curso; incluido el impacto que tuvo en su comprensión del tema.

Términos & Condiciones - Preguntas Frecuentes

Consulte los [Términos y Condiciones](#) de ISTE U y las [Preguntas frecuentes](#) (FAQ) para más información.

Descargo de Responsabilidad

Este curso es una producción de la Sociedad Internacional de Tecnología en Educación (ISTE, por sus siglas en inglés) Este curso contiene ejemplos y recursos que se ofrecen para comodidad de los participantes y como información. La inclusión de cualquier material no pretende avalar ninguna opinión ni los productos o servicios ofrecidos. Estos materiales pueden contener opiniones y recomendaciones de varios expertos en la materia, así como enlaces de hipertexto, y sitios web con información creada y mantenida por otras organizaciones públicas y privadas. Las opiniones expresadas en cualquiera de estos materiales no necesariamente reflejan las posiciones o políticas de ISTE. ISTE no controla ni garantiza la precisión, relevancia, oportunidad o cabalidad de cualquier información externa incluida en dichos materiales.

ISTE está comprometida con la accesibilidad para todos sus usuarios y participantes en los cursos, y específicamente, con desarrollar cursos de ISTE U que satisfagan los requisitos de accesibilidad de los lineamientos WCAG 2.0 AA.

No obstante, en cursos como este, donde tener enlaces a recursos, activos, herramientas y sitios construidos por otras partes es una necesidad curricular para tener una visión precisa del panorama actual, ISTE no puede controlar las características de accesibilidad de todos los materiales. Hemos hecho nuestro mejor esfuerzo para ofrecer explicaciones y recursos alternativos que sean plenamente accesibles. En los contados casos en que la naturaleza del material impida una solución independiente y accesible en línea, ISTE hará todo lo posible, con sus propios instructores, para proporcionar una forma de instrucción alterna que transmita los datos, procesos y objetivos del tema en cuestión. Consulte a su instructor si encuentra algún problema.

NOTA: Se ha destacado una variedad de aplicaciones a lo largo de este curso. Antes de utilizar cualquiera de ellas con los estudiantes, es de suma importancia que los participantes comparen los requisitos de la cuenta de cada aplicación con la política de privacidad de datos de la escuela o distrito de los estudiantes, para garantizar que la aplicación cumpla con la política del distrito. Además, los términos de servicio de algunas aplicaciones pueden requerir el permiso de los padres en cumplimiento de las leyes COPPA y FERPA para estudiantes menores de 13 años.

El contenido de este curso está sujeto a cambios, a discreción del instructor o de ISTE.

Para más información favor de comunicarse con Latam@iste.org.

